



## !Aprender Jugando!

### ¿Qué es?

La **Paleta de Aprendizaje** es una herramienta didáctica que permite a los niños aprender mientras se divierten. Compuesta de una base o paleta de plástico, 12 fichas de colores, y tarjetas de ejercicios, la **Paleta de Aprendizaje** permite un aprendizaje progresivo y concreto con el cual el niño adquiere conceptos sólidos del tema tratado. Cada tarjeta de ejercicios trae la solución y la explicación de cada problema al respaldo para que el niño pueda entender y corregir sus posibles errores.

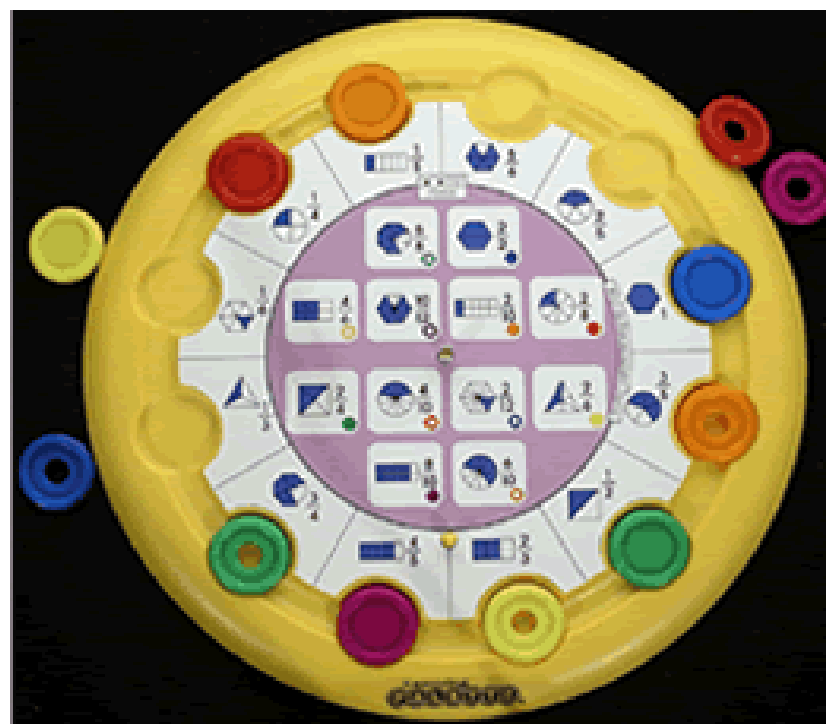


# Un concepto simple y efectivo



Esta efectiva herramienta educativa permite a los padres y profesores adaptar el aprendizaje a las necesidades individuales de sus hijos o estudiantes. Su concepto de aprendizaje es tan simple que los niños pueden jugar y aprender solos después de 5 minutos de utilización.

- Fácil y divertida
- Probada en salones de clase
- Se adapta a cualquier currículo
- Los estudiantes trabajan a su propio ritmo
- Auto correctivas
- Para niños a partir de 3 años

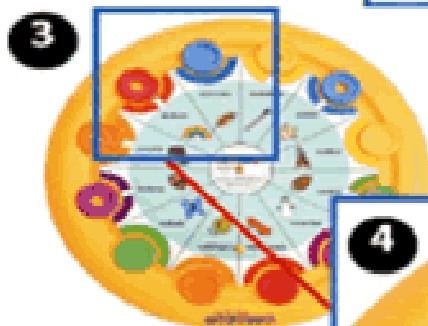


# ¿Cómo Funciona?



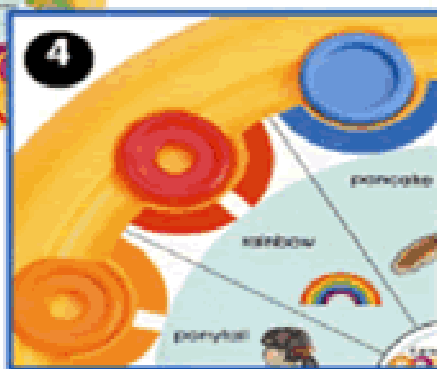
1. Quita las fichas de colores de la paleta.

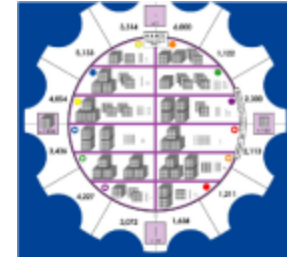
2. Coloca una tarjeta de preguntas sobre la Paleta de Aprendizaje con el lado de ejercicios hacia arriba.



3. Responde a cada una de las 12 preguntas colocando las fichas en la respuesta que corresponde a cada una.

4. Una vez terminado el ejercicio, voltea la tarjeta para verificar si las respuestas son correctas. Los colores de las fichas deben corresponder con aquellos de la tarjeta.





## ¿Por qué la Paleta de Aprendizaje es tan efectiva?

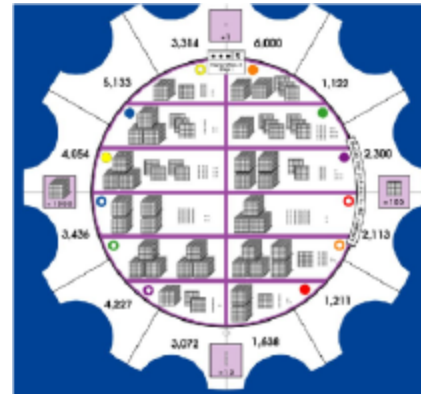
- Las tarjetas de ejercicios, creados por profesores y expertos en pedagogía, se adaptan a cualquier currículo.
- Permite que toda la familia o clase participe.
- Ofrece desafíos y oportunidades para estudiantes dotados o que tienen problemas para aprender.
- Tiene un formato agradable que no intimida al estudiante y le permite trabajar a su propio ritmo.
- La función auto correctiva brinda la niño confianza y pro eficiencia.
- La retroalimentación inmediata permite al estudiante identificar y entender la naturaleza de los errores y corregirlos por sí mismo.
- Facilita el desarrollo cognoscitivo, incentiva los buenos hábitos de estudio y el aprendizaje independiente.
- Estimula la percepción visual, refuerza las habilidades motrices y desarrolla el pensamiento deductivo.
- La instrucción es progresiva ya que los estudiantes utilizan la información aprendida en la tarjeta anterior para resolver la siguiente tarjeta.
- El aprendizaje progresivo está organizado por niveles curriculares.
- Las ilustraciones crean un ambiente de aprendizaje similar a la utilización de herramientas educativas manipulables.
- Las diferentes ilustraciones muestran un mismo problema en varios formatos diferentes.
- Incorpora materiales instructivos fáciles de entender y estrategias de enseñanza flexibles.
- Requiere poco tiempo de preparación, lo cual maximiza el tiempo que estudiante pasa trabajando en aprender o reforzar sus conocimientos.
- Ofrece diferentes opciones de manejo y evaluación para satisfacer las diferentes necesidades de los estudiantes.



## La más completa colección para aprender matemáticas

La paleta de aprendizaje es el más completo laboratorio de matemáticas, con el cual se trabaja extensivamente:

- Conceptos de operaciones de números enteros
  - Cálculos con números enteros
  - Fraccionarios y decimales
  - Patrones y relaciones
  - Operaciones conmutativas
  - Geometría y sentido espacial
  - Líneas de números
  - Medidas
  - Probabilidad y estadística
  - Reconocimiento y valor de monedas
  - Conceptos de álgebra
- ¡Y mucho más!**



**¡Cada uno de las 30 carpetas de matemáticas trae 12 tarjetas con 12 preguntas y respuesta para un total de más de 4000 preguntas!**



## Paleta de Aprendizaje - Laboratorio de matemáticas: Colección completa

### Nivel 1

Carpeta 1: Numeración 1 - Nivel 1: Numeros del 1 al 10, Introducción a la suma y resta

Carpeta 2: Numeración 2 - Nivel 1: Numeros del 1 al 100

Carpeta 3: Numeración 3 - Nivel 1: Dinero, fracciones simples, suma y resta simple y de numeros de 2 dígitos

Carpeta 4: Conceptos del álgebra 1

Carpeta 5: Geometría y medición 1

Carpeta 6: Probabilidad y estadística 1

### Nivel 2

Carpeta 1: Numeración 1 - Nivel 2: Suma y resta de números de 2 dígitos

Carpeta 2: Numeración 2 - Nivel 2: Entendiendo números de 3 dígitos

Carpeta 3: Numeración 3 - Nivel 2: Dinero, fracciones, multiplicación y división simples

Carpeta 4: Conceptos del álgebra 2

Carpeta 5: Geometría y medición 2

Carpeta 6: Probabilidad y estadística 2

### Nivel 3

Carpeta 1: Numeración 1 - Nivel 3: Suma y resta de números de 3 y 4 dígitos

Carpeta 2: Numeración 2 - Nivel 3: Fracciones, dinero, decimales

Carpeta 3: Numeración 3 - Nivel 3: Multiplicación y división

Carpeta 4: Conceptos del álgebra 3

Carpeta 5: Geometría y medición 3

Carpeta 6: Probabilidad y estadística 3

### Nivel 4

Carpeta 1: Numeración 1 - Nivel 4: Números enteros

Carpeta 2: Numeración 2 - Nivel 4: Decimales y porcentajes

Carpeta 3: Numeración 3 - Nivel 4: Multiplicación y división

Carpeta 4: Conceptos del álgebra 4

Carpeta 5: Geometría y medición 4

Carpeta 6: Probabilidad y estadística 4

### Nivel 5

Carpeta 1: Numeración 1 - Nivel 5: Números enteros avanzados

Carpeta 2: Numeración 2 - Nivel 5: Fracciones avanzadas

Carpeta 3: Numeración 3 - Nivel 5: Decimales y porcentajes avanzados

Carpeta 4: Conceptos del álgebra 5

Carpeta 5: Geometría y medición 5

Carpeta 6: Probabilidad y estadística 5

**Cada carpeta trae 12 tarjetas con 12 preguntas y sus respectivas respuestas; cada nivel tiene 864 problemas para un total de 4320 ejercicios.**



## Kits de Clase

Los kits de clase traen 30 paletas de aprendizaje más la colección completa de tarjetas de ejercicios de matemáticas.



Los kits de clase fueron diseñados para responder a las necesidades de los profesores y alumnos: Estos últimos pueden trabajar de manera independiente y auto corregirse, bajo la supervisión del profesor.